

FICHE PROJET

PROJET	Déploiement d'une permanence des droits via l'animation du kit pédagogique PSYCOM Histoires de Droits®, par le groupe citoyen du Conseil Local en Santé Mentale (CLSM) Navarre Côte Basque.
TITRE	« Psytoyens, à vos jeux ! <i>Connaitre ses droits, où que l'on soit, les règles du jeu sont les mêmes pour tous.</i> »
OBJECTIFS	<p>Mise en place une permanence des droits, basée sur l'entraide et l'accès aux droits.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Améliorer la connaissance générale des droits en santé mentale ; - Proposer un espace d'échange et de débat en partageant les expériences et point de vue de chaque personne ; - Favoriser l'émergence de son projet de vie, d'être acteur de sa vie malgré ses troubles et de mieux adhérer aux soins et aux accompagnements sociaux. Ainsi, faciliter l'accès aux droits ; - Renforcer le pouvoir d'agir des personnes, l'animation étant assurée par le groupe citoyen du CLSM ; - Vulgariser l'univers de la santé mentale et agir sur la déstigmatisation des personnes souffrant de troubles psychiques.
CONTEXTE DU PROJET	<p>Un CLSM est un outil politique de démocratie sanitaire, un espace de concertation, de coordination, et de co-décision sur un territoire local entre les élus locaux, la psychiatrie publique, les représentants des usagers, des aidants et l'ensemble des professionnels du territoire, concernés par la santé mentale.</p> <p>Le territoire Navarre Côte Basque comprend l'ensemble du Groupement Hospitalier de Territoire (GHT). Celui-ci dispose (notamment) d'un pôle de psychiatrie adulte avec des structures intra et extrahospitalières (CMP, hôpitaux de jour, etc.). Au-delà du GHT, le territoire dispose de trois cliniques psychiatriques privées, d'une unité de réhabilitation psycho-sociale (portée par le CHCB et la clinique privée Caradoc), de nombreuses associations médico-sociales de même que 6 Groupes d'Entraide Mutuelle (GEM).</p> <p>Au regard de l'étendue du territoire et de la multiplicité des structures, le CLSM a souhaité renforcer la représentation des usagers sur le territoire en proposant la création d'un groupe adressé aux citoyens du territoire fin 2021. En parallèle, la thématique des Semaines d'Information en Santé Mentale 2021 abordait la question des droits. Le sujet avait ainsi été initié par certains acteurs.</p> <p>En février 2022, le groupe citoyen se constitue. Il en ressort qu'un renforcement de l'information sur les droits pouvait être opportune. Le projet de permanence des droits a donc émergé et un questionnaire étayant ou non le besoin a été élaboré et diffusé.</p>

	<p>L'analyse de celui-ci, de même que les données issues de l'Unité de Réhabilitation du CHCB, a démontré l'intérêt pour des personnes en souffrance psychique de développer les instances pour échanger et informer autour des droits en santé mentale.</p> <p>Le groupe s'est ainsi rencontré à plusieurs reprises afin de formaliser le fonctionnement de la permanence et se former autour de l'outil utilisé. Deux rencontres ont notamment eu lieu avec PSYCOM (organisme public d'information sur la santé mentale) pour expérimenter le jeu Histoire de Droits et se former à la posture d'animation.</p> <p>Le groupe a ensuite travaillé sur plusieurs documents cadres :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Une feuille de route a ainsi été établie, afin de venir en support des animateurs, notamment en terme de posture à adopter ; - Une charte engageant l'ensemble des parties prenantes de ce projet ; - Un affiche de communication.
<p>DESCRIPTION DU JEU</p>	<p>Le jeu s'articule autour de 3 dimensions :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Le droit dans les soins ; 2. Les droits dans la société ; 3. Les droits fondamentaux. <p>Pour chaque dimension, 6 fiches thématiques proposent des récits de situations concrètes, des questions, des éléments de réponse et des éclairages juridiques pour mieux comprendre, penser ou agir.</p> <p>Au total, 18 fiches-questions thématiques, proposant 54 récits et 108 questions.</p> <p>En fonction de l'objectif et du groupe, l'animateur* pourra sélectionner une thématique voire une fiche en particulier ou sinon laisser la libre appréciation du groupe.</p> <p>Une personne tire le dé : le chiffre correspond à une question abordée dans la fiche ; chaque question se référant à une mise en situation.</p> <p>Les réponses peuvent être recherchées seul(e) ou collectivement pendant l'écoulement d'un délai indiqué par un sablier. L'animateur lit ensuite l'encadré en bas de la fiche indiquant des éléments de réponse ou des compléments d'informations. Pour aller plus loin, des fiches ressources sont disponibles de même qu'une clé USB recense en plus d'autres contenus imprimables.</p> <p>Au fur et à mesure du déroulement de la séance, un puzzle est assemblé. Lorsqu'il est terminé, la partie est finie.</p> <p>La durée totale d'une séance est d'environ 45 minutes.</p>

	<p><u>Contextes d'utilisation :</u></p> <p>8 participants maximum.</p> <p>Plusieurs possibilités :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Atelier pédagogique, pour diffuser des informations ; • Groupe d'échanges, pour susciter le partage de points de vue ; • Séance de formation, pour transmettre des savoirs spécifiques ; • Face-à-face, pour soutenir une personne dans ses démarches. <p>En fonction du contexte, ce jeu peut s'adresser à des groupes ouverts à tous, sur la base du volontariat et en une fois. Mais il peut également être utilisé des groupes fermés/définis, avec plusieurs séances, dans le but de permettre une progression avec une difficulté croissante eu égard aux thématiques, les droits dans la société serait plus accessibles que les droits dans les soins ou les libertés fondamentales.</p> <p><i>* il n'est pas nécessaire de disposer de connaissances juridiques pour prendre part à ce jeu qu'il s'agisse des patients/adhérents ou des animateurs qu'ils soient soignants ou travailleurs sociaux.</i></p>
MESURE DE SATISFACTION	<p>Les animateurs diffuseront à chaque fin de séance la fiche d'évaluation fournie avec le jeu « <i>Mes droits, quelle est ma priorité ?</i> » : elle permet de faire le point sur la situation des joueurs et transmet des contacts utiles pour être plus informé, accompagné ou aidé dans leurs démarches.</p>
PUBLIC CIBLE	<p>Toute personne souhaitant mieux comprendre les droits en santé mentale pour contribuer à leur respect :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Personnes vivant avec un trouble psychique, proches et aidant ; - Personnes travaillant dans le soin, l'aide juridique, la justice, l'accompagnement social, etc. ; - Personnes travaillant dans le domaine de la formation.
TERRITOIRE DE L'ACTION	<p>Navarre Côte Basque</p>
STRUCTURE(S) PORTEUSE(S) ET/OU IMPLIQUEE(S)	<ul style="list-style-type: none"> - Centre Hospitalier de la Côte Basque (Assistants sociales / Hôpital de jour de Cambo-les-Bains / Unité de Réhabilitation) ; - GEM Phoenix ; - GEM de Biarritz ; - ADAPEI64.
COUT DU PROJET	<p>0€</p> <ul style="list-style-type: none"> - Mise à disposition des animateurs par les structures - Coût logistique liée à l'impression des documents pris en charge par le CLSM
POUR PLUS D'INFORMATIONS :	<p>PSYCOM – Kit Histoire de Droits[®] Charlotte CAMUS, Coordinatrice du CLSM Navarre Côte Basque clsm@ch-cotebasque.fr 05 59 44 42 20</p>